|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CUID** | **CU1** | **prioridad** | **10** |
| **Nombre** | **Crear Partida** | | |
| **Garantía Mínima** | **Se establece la conexión y se comunica el éxito de esta.** | | |
| **Objetivo** | **Dejar abierta la conexión para que otros jugadores de tipo invitado se unan a ella** | | |
| **Entradas** | **Perfil de un anfitrión** | | |
| **Salidas** | **Aviso a los invitados de que la conexión exitosa** | | |
| **Pre-Condiciones** | **El perfil de entrada debe ser el primero en acceder a la partida** | | |
| **Pos-Condiciones** | **El aviso de conexión exitosa se debe distribuir a cada jugador** | | |
| **Actor** | | | **Sistema** |
| **3, Acepta crear la partida.** | | | **1, Muestra la opción de crear la partida.** |
| **4, Ingresa el nombre de la partida.** | | | **2, Solicita el nombre de la partida.** |
|  | | | **3, Espera hasta 120 segundos a que se conecten de 1 a 4 jugadores más.** |
|  | | | **4, Comunica a todos los jugadores en la partida el éxito de la conexión.** |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
|  | | |  |
| **Variaciones** | 3.1, No llega el primer invitado: Se cierra la partida. | | |